Buonasera a tutti, questa è la presentazione i X, il gioco che il nostro team, i NoobProductions, ha preparato per questa jam.  
La premessa è molto semplice, c’è un bambino con sindrome della personalità multipla, e all’alba una delle due personalità morirà.  
Un argomento allegro lo so, ma ho visto che sono in molti ad aver preparato tempi così leggeri.

Il gioco in sé è un gioco competitivo per due giocatori, che a turno assumeranno il controllo di una delle personalità del nostro protagonista, Jonny o Kenny.  
Jonny è la personalità agorafobica e il suo obiettivo è restare dentro casa fino all’alba, mentre Kenny è la personalità claustrofobica il cui obiettivo è uscire invece prima dell’alba.  
Chi perde muore.  
Allegria, lo so.  
Comunque il gamplay in sé è molto semplice, e deriva da cosa si prova al pensiero di una casa.  
Una persona si trova a casa dentro la casa fisica, protetto, al caldo, con i suoi cari, ma per l’altro invece è una prigione, si sente a casa all’aperto, da un’altra parte.  
Quindi il gioco si basa su questo conflitto.  
Non c’è infatti neanche un vero antagonista, sono entrambi solo due bambini che cercano di andare, o restare, nel posto dove stanno bene e si sentono al sicuro…ovvero casa.